

Spécialité4: Génie Logiciel (Master Professionnel)

1^{ère} année Master S1

UEs et matières	Cf	Cd
UE Fondamentale		
Ingénierie dirigée par les Modèles	3	6
Réseaux	3	6
Bases de données avancées	3	6
UE Méthodologique		
Programmation avancée	3	6
Sécurité	2	4
UE découverte		
Anglais	2	2

1^{ère} année Master S2

UEs et matières	Cf	Cd
UE Fondamentale		
Méthodes de conception	3	6
Requêtes conjonctives	3	6
Programmation système	3	6
UE Méthodologique		
Techniques d'optimisation	2	4
Application informatique encadrée	3	5
UE découverte		
Insertion en milieu professionnel	2	2
Anglais	1	1

2^{ème} année Master S3

UEs et matières	Cf	Cd
UE Fondamentale		
Base de données distribuées	3	6
Atelier de génie logiciel	3	6
Technologie Web	3	6
UE Méthodologique		
Services Web	2	4
Technologie d'Internet	3	6
UE découverte		
Découverte de l'entreprise et du monde de travail	2	2

2^{ème} année Master S4

UEs et matières	Cf	Cd
UE Fondamentale		
Projet de Fin d'Etudes	30	30